

## Spændingsforsyning

SPIDER skal tilsluttes forsyningspænding ud fra nedenstående specifikationer.

Spændings forsyning	230 VAC +10% / -20%
Frekvens	50/60Hz
Input strømforbrug	0,004 -> 0,06A
Startstrøm	<10A
Forbrug	Max 10W
Sikring	≤250mA

## ADVARSEL!

Indeholder powerbank hvorfor enhed ikke må skilles ad før denne er slukket.

## SPIDER Display

SPIDER kan leveres med to forskellige display, men kan også fungere uden display.

Display for direkte montage på SPIDER er et 2,4" OLED display. Displayet er opbygget med forskellige skærm opsætninger og kan betjenes med det indbyggede joystick i højre side.

Der er indlagt en pause skærm som gør at SPIDERS almindelige skærmvisning deaktiveres efter 5 min og går i pauseskærm. I pauseskærm vises niveau forskellige steder på skærmen.

Denne quickguide introducerer menustruktur for 2,4" OLED display.



Forhandler:

# SPIDER Quickguide

# Standardindstillinger

## Manuel betjening - Driftsoversigt

## Manuel betjening - start/stop-niveauer

## Ændre start/stop-niveauer

Fig. 1 viser hjemmeskærmen for SPIDER i normal tilstand.

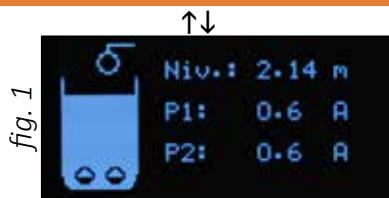
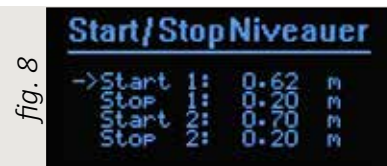


Fig. 8 viser de aktuelle start/stop-niveauer.



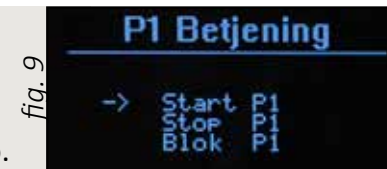
Bladr op og ned, for at ændre start- og stopniveauer for pumpe 1 og pumpe 2 (fig. 13)



For overblik over driftdata for P1 føres joysticket en gang nedad (fig. 2). Driftdata for P2 ses ved to tryk nedad på joysticket (fig. 3)



Før joysticket til højre for manuel betjening af pumper. Bladr til højre for at sende kommando.

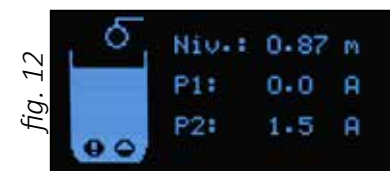


P1 og P2 (fig. 9 og fig. 10) kan startes, stoppes eller blokeres. Vælg funktion ved at bladre til højre.



## Fejl på pumpestyring

Er der fejl på en pumpe vises det på hjemmeskærmen med et udråbstegn (fig. 12)



Overblikket skifter fra hjemmeskærmen til de øvrige statusoverblik ved at bladre nedad på joysticket (fig. 1 - fig. 7). Der kan bladres begge veje



Bladr til højre, for at se alarm (fig. 11). Naviger mellem alarmerne, ved at bladre op og ned.



## Joystick funktioner

↑↓ = vælg mellem menuer eller ændre værdi.

→ = Enter

← = Escape

